

Jméno _____
 Hráč _____
 Povolání _____
 Věk _____ Pohlaví _____
 Bydliště _____
 Místo narození _____

SIL OBR INT
 ODL VZH TVR
 VEL VZD Pohyb

Závažné
 poranění

Max ŽI

Dočasné
 šilenství

Trvalé
 šilenství

Start

Max

Šilenství 01 02 03 04 05 06 07

PRŮČETNOST

ŽIVOTY
 Umirání 01 02
 Bezevědomí 03 04 05
 06 07 08 09 10
 11 12 13 14 15
 16 17 18 19 20

08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53
 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76
 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

Max BM

ŠTĚSTÍ
 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53
 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76
 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

00 01 02 03 04
 05 06 07 08 09
 10 11 12 13 14
 15 16 17 18 19
 20 21 22 23 24

BODY MAGIE

<input type="checkbox"/> Antropologie (05 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Lékařství (01 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Přezítí (10 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Archeologie (01 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Mech. opravy (10 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Přírodopis (10 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Boj na bl. (vačka) (25 %)	<input type="text"/>	Mýtus Cthulhu (00 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Psychanalýza (01 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Naslouchání (20 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Psychologie (10 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Navigace (10 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Řízení auta (20 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Bystré oko (25 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Nenápadnost (20 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Skákání (20 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Elektrické opravy (10 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Oceňování (05 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Stopování (10 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Hbité prsty (10 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Okultismus (05 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Střelné zbraně (krátká zbraň) (20 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Historie (05 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Ovl. těž. strojů (01 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Střelné zbraně (puška/brečkovnice) (25 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Jazyk (další) (01 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Pilotování (01 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Plavání (20 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Šarm (15 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Právní znalosti (05 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Šplh (20 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Jazyk (vlastní) (VZD)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> První pomoc (30 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Účetnictví (05 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Jezdectví (05 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Přestrojování (05 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Uhýbání (pol. OBR)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Knihovnictví (20 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Přesvědčování (10 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Umění/Řemeslo (05 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>

Zbraň	Běžný	Výrazný	Extrémní	Zranění	Dosah	Útoků	Munice	Porucha
Beze zbraně				1k3 + BZ	-	1	-	-

Bonusové
 zranění

Stavba

Uhýbání

SOUHRN POSTAVY



Vzezření

Rysy

Ideologie/názory

Zranění & jizvy

Důležité osoby

Fobie & mánie

Významná místa

Tajuplné knihy, kouzla & artefakty

Opatrované věci

Setkání s podivnými bytostmi

VYBAVENÍ & OSOBNÍ VĚCI

HOTOVOST & MAJETEK

PŘEHLED PRAVIDEL

Hody na dovednosti & vlastnosti

Úroveň úspěchu	Krachi 100/96+	Neúspěch >dovednost	Běžný ≤dovednost	Výrazný ½ dovednosti	Extrémní ½ dovednosti	Kritický 01
----------------	-------------------	------------------------	---------------------	-------------------------	--------------------------	----------------

Stupňované hody: Je třeba ho odůvodnit; není možné použít na hody na boj a Příčetnost

Zranění & léčení

První pomoc léčí 1 ŽT; Lékařství léčí +1k3 ŽT

Závažné poranění = ztráta $\geq \frac{1}{2}$ max. ŽT jedním útokem

Dosažení 0 ŽT bez Závažného poranění = **Bezvědomí**

Dosažení 0 ŽT se Závažným poraněním = **Umírání**

Umírání: První pomoc = doč. stabilizace; pak vyžadováno Lékařství

Přirozená rychlost léčení (bez Závažného poranění): vyléčen 1 ŽT denně

Přirozená rychlost léčení (Závažné poranění): hod na léčení každý týden

KOLEGOVÉ VYŠETŘOVATELÉ

