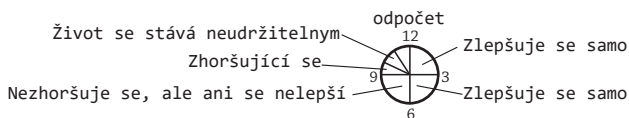
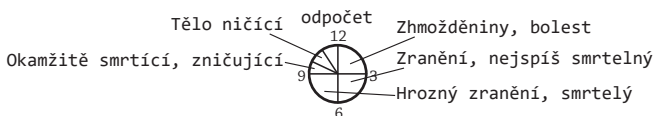


# MÍRA ZRANĚNÍ

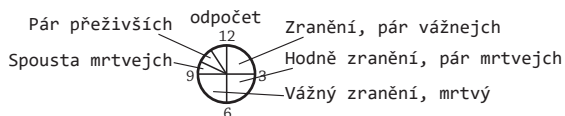
## HP



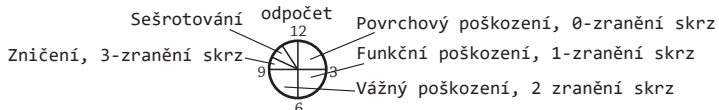
## VP



## GANGY



## VOZIDLA



## STAVBY

Poškození budovám a jinejm stavbám se nesčítá.

- **1-poškození – 3-poškození:** Kosmetický škody. Díry po kulkách, spáleniny, odlámaná vomítka. Na vobyvatele se přenese 0-zranění.
- **4-zranění – 6-zranění:** Rozsáhlý kosmetický škody. Spousta děr nebo velký díry, vymáčený vokna, hořící nebo doutnající. Na vobyvatele se může přenýst až 2-zranění.
- **7-zranění – 8-zranění:** Poškození statiky. Narušení nosnejch zdí nebo pilířů, částečný zhroucení, zuřící požár. Na vobyvatele se může přenýst až 4-zranění. Další narušení statiky může způsobil zřícení.
- **9-zranění a víc:** Zničení. Na vobyvatele se může přenýst plný zranění, plus můžou schytat další zranění hroučící se budovou.

Jestli se zranění skutečně přenese na vobyvatele budovy záleží na tvym úsudku a posouzení okolností a budovy. Držte se dál vod voken!

# ÚČINNOST ZBRANÍ

## CHLADNÝ

### 2-zranění

- *Velkej nůž (2-zranění dotyk)*
- *Pácidlo (2-zranění dotyk špinavý)*
- *12 palcový jak břitva vostrý nůžky (2-zranění dotyk)*

### 3-zranění

- *Skalpely (3-zranění intimní hi-tech)*
- *Mačeta (3-zranění dotyk špinavá)*

## STŘELNÝ

### 2-zranění

- *Rukávová pistolka (2-zranění nablízko přebíjecí hlasitá)*
- *Starožitná pistole (2-zranění nablízko přebíjecí hlasitá cenná)*
- *.38 revolver (2-zranění nablízko přebíjecí hlasitej)*
- *9mm (2-zranění nablízko hlasitá)*
- *Kuše (2-zranění nablízko pomalá)*
- *SMGčko (2-zranění nablízko automatický hlasitý)*
- *Puška (2-zranění nadálku přebíjecí hlasitá)*

### 3-zranění

- *Magnum (3-zranění nablízko přebíjecí hlasitá)*
- *Upilovaná brokárna (3-zranění nablízko přebíjecí špinavá)*
- *Brokárna (3-zranění nablízko špinavá)*
- *Lovecká puška (3-zranění nadálku hlasitá)*
- *Útočná puška (3-zranění nablízko/nadálku hlasitá automatická)*
- *Kulomet (3-zranění nablízko/nadálku automatická špinavá)*

### 4-zranění

- *Granáty (4-zranění dotyk plošný přebíjecí špinavý)*
- *Ruční granátomet (4-zranění nablízko plošnej špinavej)*
- *Podvěšnej granátomet (4-zranění nablízko plošnej přebíjecí špinavj)*
- *Omračující pistole (0-zranění dotyk přebíjecí)*

### 5- a víc zranění

- *.50 kulomet (5-zranění nadálku plošnej špinavej podpíranej)*
- *.50 sniperka (5-zranění nadálku hlasitá podpíraná)*
- *RPGčko (6-zranění nadálku plošný špinavý)*
- *Protitanková střela (7-zranění nadálku hlasitá PV)*
- *Lehkej minomet (7-zranění nadálku přebíjecí plošnej špinavej podpíranej)*
- *Těžkej minomet (8-zranění nadálku přebíjecí plošnej podpíranej)*