MÉNO –

VZHLED

VLASTNÍ TAHY

KLÍD — *udělej něco pod palbou*
◯ zvýrazněná

MACH — *použij násilí; bodni někoho do zad; di do bitvy*
◯ zvýrazněná

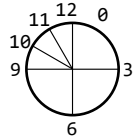
ŠUKAT — *někoho sveď nebo zmanipuluj*
◯ zvýrazněná

NAŠR — *přečti situaci přečti člověka*
◯ zvýrazněná

ÚCHYL — *otevři svůj mozek*
◯ zvýrazněná

ZRANĚNÍ

odpočet



◯ stabilizovaný

když se octneš na hraně smrti:
◯ vrať se s -1machrovinou
◯ vrať se s +1úchylností (max +3)
◯ přejdi na jinou příručku
◯ umři

HX

někomu pomož nebo překážej; konec sezení

PŘEDVÁDĚCÍ SPECIALITA

Když máš sex s jinou postavou, dost dobrý.

ZLEPŠOVÁNÍ

zkušenost ◯◯◯◯◯ ***>>zlepšení***

__ vem si +1 šukatelnost (max +3)
__ vem si +1 úchylnost (max +3)
__ vem si +1 klídeček (max +2)
__ vem si +1 machrovina (max +2)
__ vem si +1 našrocenost (max +2)
__ kdo drží tvůj voďák dostane gang (popiš ho) a ***vůdcovství*** nebo ***alfu smečky*** (rozhodni)
__ kdo drží tvůj voďák dostane podnik (popiš ho)
__ získej následovníky a ***hojnost***
__ & __ vem si tah z jiný příručky

__ vem si +1 k jakýkoliv vlastnosti (max vlastnost+3)
__ odešli svojí postavu na bezpečnej vodpočinek
__ vytvoř si do hry druhou postavu
__ změň herní příručku svý postavy
__ zvol si 3 základní tahy a zlepši je
__ zlepši ty 3 další základní tahy

PŘEDVÁ-DĚČKA

Představuje se

PŘEDVÁDĚČKA

Vytvořeno s Elliotem Bakerem

Je to tak, jak to řek dávnej prorok. Ty sám si to, co se předvádí. Když to nevodehraješ sám, tak to nevodehraje kurva nikdo.

PŘEDVÁDĚČKOVÝ TAHY

◉ ***Urvanej z voďáku***: Kdykoliv se chystáš udělat něco, co běžně neděláš, obrať se na toho kdo drží tvůj voďák a zeptej se:
• *Myslim, že bys s tim byl v pohodě?*
Pokud máš za to, že by s tim byl v pohodě, tak je všechno ok. Pokud máš za to, že by nebyl, tak to můžeš udělat stejně, ale nejdřív si hoď +šukatelnost. Na 10+ super, pokračuj. Na 7-9 se ti dotyčnej může rozhodnout smazat zvýraznění jedný vlastnosti, jakoby na tebe použil ***sveď nebo zmanipuluj*** a dal ti bič. Při selhání ztratí tvůj voďák. Zvol si, kdo ho po něm převezme (ať už chce nebo ne).

DALŠÍ TAHY

TVOJE VÝSTROJ

Zvol si 3 položky:
◯ Máš vozidlo (popiš si ho).
◯ Máš ohromný pancéřovaný válečný vozidlo (popiš si ho).
◯ Můžeš svojí výstroj poskládat tak, aby se veešla do baťohu (cenná high-tech).
◯ Když hraješ, tak z tvýho nástroje šlehaj plameny (2-zranění špinavej hlasitej).
◯ Když hraješ, tak z tvýho nástroje kape krev.
◯ Když hraješ, voda mrzne a tebe a tvůj nástroj pokrejvá námraza.
◯ Když hraješ, tak se to nese od horizontu k horizontu a lidi na míle daleko cítěj třes země.
◯ Když hraješ, tak se prastarý satelity, co pořád obíhaj zemi, probíraj ze spánku.
◯ Když hraješ, tak lidem citlivejm na psychickej maelström světa teče krev z nosu.
◯ Máš malou, ale dobře odměňovanou ochranku: Ba, Rothschild, Jeanette a pár dalších (malej gang 3-zranění 1-pancíř)
◯ Máš hudebníky, co hrajou s tebou. Zakroužkuj pár nebo všechny: Dustwich, Harri-
◯ dan, Jesus Christ, Lits, Rolfball, Ambeke, Si, x-hromadu bezejmennejch náhradníků.
◯ Když hraješ, tak mizerný duše mrtvejch přestanou naříkat a poslouchaj.
◯ Máš širokou sbírku nástrojů a umíš na ně hrát na všechny
◯ Prakticky vždycky sou kolem tebe nějaký lidi, co s tebou hrozně touží mít sex. Když máš zrovna chuť, tak se MC zeptej, kdo to je tentokrát.

TVOJE HUDBA

Když vystupuješ, tak můžeš zkusit ***rozkřápnout svět***. Hoď si +úchylnost. Na 10+ si zvol 1. Na 7-9 si zvol 1, ale schytej 1-zranění pr hlasitý. Při selhání zvol 1, ale ty a všichni v tvym dosahu schytáte 1-zranění pr hlasitý.

• *Vytvoříš zvuk jako když dávný armády tloukli svý bronzový kopí o svý bronzový štíty.* V bitvě můžeš dát někomu 1+volbu pro ***zmocnění se silou*** (a jeho varianty).

• *Vytvoříš zvuk jako když sup škrábe svym zobákem o kosti mršiny.* Řekni MC, že všechny VP co to slyšej utvořily **loveckou smečku** a zeptej se, co dělaj.

• *Vytvoříš zvuk, co se ozývá v duších válečníků čelících zkáze, když ztratili všechno milovaný.* V bitvě řekni MC, že tví nepřátelé propadli panice a zeptej se, co se děje.

• *Vytvoříš zvuk co udělali emzáci, když stiskli knoflík a skončili s lidstvem.* Můžeš použít publikum pro ***věštění***.

• *Vytvoříš zvuk, co vydává dech a krev tvýho milence, když je vzrušenej.* Řekni MC, že se místo stalo **proměnlivou půdou** a zejtej se, co se stalo.

• *Vytvoříš zvuk, co slyšela poslední velryba, když zpívala, ale nikdo neodpovídal.* Řekni MC, že se dané místo stalo podle tvý volby **vězením** (impulz: zadržet, odepřít odchod), **ohništěm** (impulz: konzumovat věci) nebo **přeludem** (impulz: vábit lidi a zrazovat je). Zeptej se, co se stane.

• *Vytvoříš zvuk, co slyšeli dinosauři, když vzhlídli k nebi a viděli ohnivou kouli.* Řekni MC, že všechny VP, co tě slyšej, utvořej **kult** a zeptej se, co dělaj.

• *Vytvoříš zvuk co vydala tvoje duše, když se stalo to nejhorší, ale tys zjistil že si pořád naživu a že nejsi sám.* Řekni MC, že všechny VP, co to slyšej, utvořej **rodinu**, a zeptej se, co dělaj.

• *Vytvoříš zvuk, kterej slyšeli občani Říma, když Spartakovy armády rozrazily brány jejich města.* Řekni MC, že všechny VP který to slyšej a byly zotročený povstanou, odhoděj svý řetězy, chopěj se zbraní a obrátěj se proti svejm otrokářům a zeptej se, co se stane.

Můžeš se místo toho rozhodnout ***ukojit pro publikum***. Hoď si +šukatelnost. na 10+ si zvol 1. Na 7-9 si zvol 1 a vem si -1úchylnost pro příští pokus rozkřápnout svět. Při selhání si zvol 1 a příště až zkusíš rozkřápnout svět si neházej a rovnou to považuj za neúspěch.
• *Strhneš je.* Kdo drží tvůj voďák dostane 10-barter.
• *Strhneš je.* Kdo drží tvůj voďák dostane 6-barter.
• *Strhneš je.* Kdo drží tvůj voďák dostane 1-barter.

SMĚNA

Na začátku sezení řekni tomu, kdo drží tvůj voďák, aby za tebe utratil 1-barter, 2-barter nebo absurdních 3-barter za tvůj životní styl. Musí to udělat. Pokud nemůže, takto není tvůj problém, musí si to vyřešit s MC.

Pokud potřebuješ nějaký cetky během sezení, tak je musíš dostat od toho, kdo drží tvůj voďák.

Pokud to je dostupný, tak jednorázovej výdaj 1-barteru může odpovídat: *noci v luxusu a se společností; jakýkoliv zbrani; kusu vybavení nebo oblečení co nejsou ani cenný ani hi-tech; opravě kusu hi-tech vybavení; najmutí ochrany od nějakýho drsňáka na jedno sezení; materiálním nákladům resuscitace medikem; poplatku vojevůdci na pár sezení; měsíční údržbě a opravám užívanýho výkonnýho vozidla; úplatkům, poplatkům a darům dostatečným k tomu, aby tě dostaly prakticky ke komukoliv.*

U lepších věcí čekej, že budou potřebovat nějaký zařizování. Nemůžeš si jen tak procházet državama nějakýho barona s cetkama a drobnostma a čekat, že najdeš něco hi-tech nebo ohromnej luxus. Teda, chci říct, můžeš to čekat, ale máš to tak blbý, jak tenhle munchkin-brat playbook.

TVORBA PŘEDVÁDĚČKY

Aby sis vytvořil svýho předváděčku, zvol si méno, vzhled, vlastnosti, tahy, vybavení a Hx.

MÉNO

Noah, Adam, Jimi, Janus, Nina, Mary, Sue, Kayd, Steevee, Bilireta, Cook, Miles, Lola, Conred, Saint, Que, Florence.

Rhythm, Platinum, MSG, Queen, Justin, Bieber, Sticks, Arceay, Vic, Ring, Waxtrax, ToyB, Coda, Scratch, Thumper, Wartooth.

VLASTNOSTI

Zvol si jednu sadu:
- Klídeček+1 Machrovina-1 Šukatelnost+2 Našrocenost=0 Úchylnost+1
- Klídeček-1 Machrovina=0 Šukatelnost+2 Našrocenost+1 Úchylnost+1
- Klídeček+1 Machrovina-1 Šukatelnost+1 Našrocenost=0 Úchylnost+2
- Klídeček=0 Machrovina+1 Šukatelnost+1 Našrocenost-1 Úchylnost+2

VYBAVENÍ

Navíc ke svý výstroji si popiš svůj vohoz podle svýho vzezření, včetně oblečení za 1-pancíř, pokud chceš.

Pokud nikdo nehraje borce, tak můžeš vzít jeho příručku a udělat si pro sebe svojí zbraň na míru. Jinak si zvol z Borcovy příručky jednu nebo dvě normální zbraně.

Pokud chceš začít s protézou, domluv se s MC.

ZLEPŠOVÁNÍ

Kdykoli si hodíš na zvýrazněnou vlastnost a kdykoliv si obnovíš svý Hx s jinou postavou, tak si vyplníš kolečko zkušenosti. Když si vyplníš pátý, tak se zlepšíš a zkušenosti si zase vymažeš.

Kdykoliv, kdy se zlepšíš, si vyber jednu z možností. Vyškrtni si jí, znovu už si jí zvolit nemůžeš.

DŮLEŽITÁ POZNÁMKA

Tahle příručka tvoří nějaký předpoklady o apokalypse a historii Apokalyptickýho světa, který jinak nemusej platit.

Pokud tahle příručka neni ve hře, tak věci z ní neber za závazný.

VZHLED

Muž, žena, neurčitý, překračující nebo skrytý.

Pozérskej vohoz, rituální vohoz, značkovej vohoz, běžnej vohoz, mrchožroutskej kostým.

Okouzlující xicht, zvavej xicht, tesanej xicht, protivnej xicht, otevřenej xicht, zakrytej xicht nebo rozmlácenej xicht.

Teplej pohled, intenzivní pohled, bodavej pohled, rozostřenej pohled, otravnej pohled, těžkej pohled, nepřítomnej pohled.

Svalnatá postava luxusní postava, pevná postava, elegantní postava, cestama strhanýá postava, šlachovitá postava.

TAHY

Máš všechny základní tahy. Dostaneš ***urvanej z voďáku***.

Můžeš používat všechny bitevní tahy, ale až budeš mít chvilku, tak se mrkni na ***zmocnit se silou***.

VOĎÁK A HX

Všichni představí svý postavy jejich ménem, podobou a vzezřením. Udělej to taky.

Zapiš si ména ostatních postav.

Než kdokoliv přidělí Hx, vyber si postavu, která drží tvůj voďák. Řekni jí to. Pokud se jí to nelíbí, pokrč ramenama.

Celý kolečko zopakujte pro Hx. Když si na řadě, napiš si Hx+2 k postavě, co drží tvůj voďák. Ostatní nech zatim nevyplněný.

Když sou na řadě ostatní, zodpověz jejich otázky, jak se ti zachce.

Na konci si opiš Hx přesně tak, jak je má ten, kdo drží tvůj voďák. Koho zná, toho znáš taky. Koho nezná, toho neznáš ani ty.

Na konci vyber postavu s nejvyšším Hx na tvý kartě. Zeptej se jejího hráče, která ze tvejch vlastností mu přijde nejzajímavější, a zvýrazni si jí. MC ti pak zvýrazní druhou vlastnost.

link.d20.cz/AWmaterialy