

MÉNO -

VZHLED

VLASTNÍ TAHY

KLÍD

udělej něco pod palbou

zvýrazněná

MACH

použij násili; bodni někoho do zad; di do bitvy

zvýrazněná

ŠUKAT

někoho sved' nebo zmanipuluj

zvýrazněná

NAŠR

přečti situaci přečti člověka

zvýrazněná

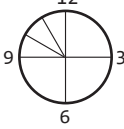
ÚCHYL

otevři svůj mozek

zvýrazněná

ZRANĚNÍ

odpočet



stabilizovaný

když se octneš na hraně smrti:

vrať se s -1machrovinou

vrať se s +1úchylností (max +3)

přejdi na jinou příručku

umři

Hx

někomu pomoz nebo překážej; konec sezeni

JEZDECKÁ SPECIALITA

Když máš sex s jinou postavou, hoď si +klídeček. Na 10+ klídek a pohoda. Na 7-9 jim na jejich kartě přidej +1 Hx k tobě, ale sám si k nim na své kartě dej -1 Hx. Při selhání to odneseš: dej si průběžný -1, dokud neukážeš, že to jako není, že by tě druhá postava vlastnila, nebo tak něco.

ZLEPŠOVÁNÍ

zkušenosť ○○○○○ >> > **zlepšení**

vem si +1klídeček (max klídeček+3)

vem si +1šukatelnost (max šukatelnost+2)

vem si +1našrocenost (max našrocenost+2)

vem si +1úchylnost (max úchylnost+2)

vem si novej jezdeckej tah

vem si novej jezdeckej tah

vem si nový vozidlo (vlastní popis)

vem si garáž (dílna, vlastní popis) s pracovníkama

vem si tah z cizí příručky

vem si tah z cizí příručky

vem si +1 k jakýkoliv vlastnosti (max vlastnost+3)

odešli svoji postavu na bezpečnej vodpočinek

vytvoř si do hry druhou postavu

změň herní příručku svý postavy

zvol si 3 základní tahy a zlepši je

zlepši ty 3 další základní tahy

JEZDEC

JEZDEC

Přišla apokalypsa a infrastruktura Zlatého věku se rozvrátila. Silnice se rozervaly a rozpadly, komunikační sítě roztrhaly a pojiťka životů zmizely. Navzájem odtržený města zuřily jako rozkopnutý mraveniště, než vzplály a padly.

Pár žijících si to stále pamatuje. Na všech horizontech byly plameny hořící civilizace, dost jasný, aby skryly hvězdy, dost kouřící, aby zakryly Slunce.

V Apokalyptickým světě jsou horizonty temný a nevedou k nim žádné cesty.

JEZDECKÝ TAHY

- **Bojovej jezdec:** Když použiješ svoje vozidlo jako zbraň, způsob +1zranění. Když způsobíš v-zranění, přidej +1 k hodu svého cíle. Když schytáš v-zranění, vem si -1 ke svému hodu.
- **Voči na východu:** Jmenuj svou únikovou cestu a hoď si +klídeček. Na 10+ unikneš. Na 7-9 můžeš jít nebo zůstat, ale pokud pudeš, tak tě to bude něco stát: něco necháš za sebou nebo vemeš něco s sebou, MC ti řekne co. Při selhání zůstaneš zranitelné na půlce cesty pryč.
- **Voko na počasí:** Když otevřeš svůj mozek psychickým maelstrómu světa, hoď si +klídeček namísto +úchylnost.
- **Reputace:** Když se potkáš s někým důležitým (řekni si sám) hoď si +klídeček. Při úspěchu o tobě už slyšel a ty si řekneš, co to bylo; MC na to adekvátně zareaguje. Na 10+ si pro jednání s dotyčným vezmeš +1 na příště. Při selhání o tobě slyšeli, ale MC řekne, co to bylo.
- **Šílenec:** Když se vrhneš přímo do nebezpečí bez nějaký zálohy, dostaneš +1pancír. Pokud zrovna vedeš nějaký gang nebo konvoj, tak ten dostane taky +1 pancír.
- **Sběratel:** Dostaneš 2 další káry (vlastní popis).
- **Moje další kára je tank:** Dostaneš speciální bitevní vozidlo (dohodni si ho s MC)

DALŠÍ TAHY

TVOJE KÁRA

VELIKOST	
RYCHLOST	OVLADÁNÍ
PANCÍŘ	HMOTNOST
ŠTÍTKY	

KÁRY

Tvůj auták má rychlost=0, ovládní=0, 0-pancíř a hmotnost podle hodnocení svého rámu.

Zvol si rám:

Bugina (hmotnost=0, 1 bitevní možnost)

Kompakt, mrňous (hmotnost=1, 2 bitevní možnosti)

Kupé, sedan, jeep, pickup, dodávka, limuzína, 4x4, traktor (hmotnost=2, 2 bitevní možnosti)

Semi, bus, sanitka, stavební/strojní (hmotnost=3, 2 bitevní možnosti)

Přednosti (zvol si 1 nebo 2): rychlejší, silnější, agresivnější, štihlý, ohromný, terénní, rezpozivní, snášenlivější, prostornější, spolehlivější, snadno opravitelnější.

Vzhled (zvol si 1 nebo 2): elegantnější, klasičtější, zánovní, silnější, luxusnější, stylovější, výkonnější, zvláštnější, hezkejší, ručičtější, bodce a pláty, křiklavější.

Slabiny (zvol 1 nebo 2): pomalejší, hlasitější, línější, zfušovanější, stisněnější, vztekavější, potácivější, nespolehlivější, skákavější.

Bitevní možnosti (zvol adekvátně rámu): +1rychlost, +1ovládání, +1hmotnost, +1pancíř.

Pokud chceš, tak můžeš bitevní možnost vzít dvakrát.

VÝBAVA & BARTER

--

SMĚNA

Na začátku sezení utrať 1- nebo 2-bartery za svůj životní styl. Pokud nemůžeš nebo nechceš, řekni to MC a zodpověz jeho otázku.

Pokud si potřebuješ vydělat během sezení, řekni MC, že si chceš odmakat prácičku. Můžeš:

- Sloužit bohatý VP jako řidič.
- Sloužit bohatý VP jako kurýr.
- Jinej, kterej si dohodneš.

Pokud to je dostupný, tak jednorázovej výdaj 1-barteru může odpovídat: *nocí v luxusu a se společností; jakýkoliv zbrani; kusu vybavení nebo oblečení co nejsou ani cenný ani hi-tech; najmutí ochrany od borce nebo magora na jedno sezení; poplatku vojevůdci na pár sezení; měsíční údržbě a opravám užívanýho výkonnýho vozidla; úplatkům, poplatkům a darům dostatečným k tomu, aby tě dostaly prakticky ke komukoli.*

U lepších věcí čekej, že budou potřebovat nějaký zařizování. Nemůžeš si jen tak procházet državama nějakýho barona s cetkama a drobnostma a čekat, že najdeš něco hi-tech nebo ohromnej luxus.

KÁRA #2

VELIKOST	
RYCHLOST	OVLÁDÁNÍ
PANCIŘ	HMOTNOST
ŠTÍTKY	

KÁRA #3

VELIKOST	
RYCHLOST	OVLÁDÁNÍ
PANCIŘ	HMOTNOST
ŠTÍTKY	

TVORBA JEZDCE

Aby sis vytvořil svého jezdce, zvol si méno, vzhled, vlastnosti, tahy, vybavení a Hx.

MÉNO

Lauren, Audrey, Farley, Sammy, Katherine, Marilyn, James, Bridget, Paul, Annette, Marlene, Frankie, Marlon, Kim, Errol, nebo Humphrey.

Phoenix, Mustang, Impala, Suv, Cougar, Cobra, Dart, Gremlin, Grand Cherokee, Jag, nebo Beemer.

VLASTNOSTI

Zvol si jednu sadu:

- Klídeček+2 Machrovina-1 Šukatelnost+1 Našrocenost+1 Úchyllost=0
- Klídeček+2 Machrovina=0 Šukatelnost+1 Našrocenost+1 Úchyllost-1
- Klídeček+2 Machrovina+1 Šukatelnost-1 Našrocenost=0 Úchyllost+1
- Klídeček+2 Machrovina-2 Šukatelnost=0 Našrocenost+2 Úchyllost+1

VYBAVENÍ

Dostaneš:

- 1 praktickou zbraň
- Cetky v hodnotě 4-barter
- Vohoz odpovídající tvému vzezření (vlastní popis)

Praktický zbraně (zvol si 1):

- .38 revolver (2-zranění nablízko přebíjecí hlasítej)
- 9mm (2-zranění nablízko hlasitá)
- Velkej nůž (2-zranění dotek)
- Seřízlá brokárna (3-zranění nablízko přebíjecí špinavá)
- Mačeta (3-zranění dotek špinavá)
- Magnum (3-zranění nablízko přebíjecí hlasitá)

Pokud chceš začít s protézou, domluv se s MC.

ZLEPŠOVÁNÍ

Kdykoli si hodíš na zvýrazněnou vlastnost a kdykoliv si obnovíš svůj Hx s jinou postavou, tak si vyplníš kolečko zkušenosti. Když si vyplníš pátý, tak se zlepšíš a zkušenosti si zase vymažeš.

Kdykoliv, kdy se zlepšíš, si vyber jednu z možností. Vyškrtni si jí, znovu už si jí zvolit nemůžeš.

VZHLED

Muž, žena, neurčitý, překračující nebo skrytý. Klasickej vohoz, běžnej vohoz, pracovní vohoz, koženej vohoz nebo křiklavěj mrchožroutskej vohoz.

Hezoučekkej xicht, úchvatnej xicht, nevlídněj xicht, symetrickej xicht, utahanej xicht, křivej xicht

Chladnej pohled, nečitelněj pohled, tvrděj pohled, smutnej pohled, ledovej pohled nebo netečekkej pohled.

Štíhlá postava, oplácaná postava, podsaditá postava, pevná postava, vysoká postava nebo silná postava.

TAHY

Máš všechny základní tahy. Zvol si 2 jezdeccký tahy.

Můžeš používat všechny bitevní tahy, ale až budeš moct, tak se mrkni na tahy **stání na stráži** a **válečná cesta** a na to, jak se způsobuje poškození vozidlům.

HX

Všichni představí své postavy jejich ménem, podobou a vzezřením. Udělej to taky.

Zapiš si ména ostatních postav.

Celý kolečko zopakujte pro Hx. Když si na řadě, zeptej se na 1, 2 nebo všechny 3:

- *Kdo z vás mě kdysi vytáh z pořádného průseru?*

K týhle postavě si připiš Hx+1.

- *Kdo z vás se mnou strávil dlouhý dny na cestě?*

K týhle postavě si připiš Hx+2.

- *Koho z vás sem občas viděl se dívat na horizont?*

K týhle postavě si připiš Hx+3.

Ke všem ostatním si připiš Hx-1. Nejsi někdo, kdo by přirozeně tihnul k příliš mnoha lidem.

Když jsou na řadě ostatní, zodpověz jejich otázky, jak se ti zachce.

Na konci vyber postavu s nejvyšším Hx na tvý kartě. Zeptej se jejího hráče, která ze tvech vlastností mu přijde nejzajímavější, a zvýrazni si jí. MC ti pak zvýrazní druhou vlastnost.